

Programación

29 de agosto de 2015

10:00 AM — 11:00 AM

Check-In / Acreditación

11:00 AM — 11:30 AM

Bienvenida

11:30 AM — 1:00 PM

Brainstorming Game

1:00 PM — 1:30 PM

Okori Publisher

Expo de empresa Publisher Chilena

1:30 PM — 2:00 PM

Kran Academia Creativa

Expo Centro de formación creativa Concepción

2:00 PM — 3:00 PM

Almuerzo

3:00 PM — 4:00 PM

Talesay: Distribución de tus juegos en portales web

Expo canales de distribucion para desarrolladores Indie

4:00 PM — 5:00 PM

Moonage Studios: Concept Art

Workshop:Arte conceptual para videojuegos

6:00 PM — 7:00 PM

Modelo de negocio / Mercado

Expo para generar modelos de negocios y propuesta de valor al mercado objetivo del VG

7:00 PM — 7:30 AM

Game development!

Corre el reloj para desarrollar tu idea

30 de agosto de 2015

7:30 AM — 8:00 AM

Desayuno

9:00 AM — 10:00 AM

Govelgames: Prototipado Rapido

Workshop: Técnicas para lograr un prototipo en el menor tiempo posible

11:00 AM

Cierre Concurso

Entrega de los Juegos generados en las 24 hrs

11:00 AM — 12:00 PM

Concurso Oblivion

12:00 PM — 12:00 AM

Nominaciones Finalistas

1:00 PM — 2:00 PM

Presentaciones Finales