

# Programación

29 de agosto de 2015

---

10:00 AM — 11:00 AM

**Check-In / Acreditación**

11:00 AM — 11:30 AM

**Bienvenida**

11:30 AM — 1:00 PM

**Brainstorming Game**

1:00 PM — 1:30 PM

**Okori Publisher**

Expo de empresa Publisher Chilena

1:30 PM — 2:00 PM

**Kran Academia Creativa**

Expo Centro de formación creativa Concepción

2:00 PM — 3:00 PM

**Almuerzo**

3:00 PM — 4:00 PM

**Talesay: Distribución de tus juegos en portales web**

Expo canales de distribucion para desarrolladores Indie

4:00 PM — 5:00 PM

**Moonage Studios: Concept Art**

Workshop:Arte conceptual para videojuegos

6:00 PM — 7:00 PM

**Modelo de negocio / Mercado**

Expo para generar modelos de negocios y propuesta de valor al mercado objetivo del VG

7:00 PM — 7:30 AM

**Game development!**

Corre el reloj para desarrollar tu idea

30 de agosto de 2015

---

7:30 AM — 8:00 AM

**Desayuno**

9:00 AM — 10:00 AM

**Govelgames: Prototipado Rapido**

Workshop: Técnicas para lograr un prototipo en el menor tiempo posible

11:00 AM

**Cierre Concurso**

Entrega de los Juegos generados en las 24 hrs

11:00 AM — 12:00 PM

**Concurso Oblivion**

12:00 PM — 12:00 AM

**Nominaciones Finalistas**

1:00 PM — 2:00 PM

**Presentaciones Finales**